

CoNeT
Simulation

Abend:

Die Miete des Busses für einen Abend beinhaltet eine Miet-Dauer von 3 Stunden.

Anzahl Gruppen	Dauer pro Gruppen-Block	Teilnehmer pro Abend	Anzahl beübter Szenarien pro Gruppe	Preis CHF
1	3 Std.	5 – 10	5 – 6	2'700.00

Halber Tag:

Die Miete des Busses für einen halben Tag beinhaltet eine Miet-Dauer von 4 Stunden.

Anzahl Gruppen	Dauer pro Gruppen-Block	Teilnehmer pro halber Tag	Anzahl beübter Szenarien pro Gruppe	Preis CHF
1	4 Std.	5 – 10	6 – 9	3'000.00
2	Je 2 Std.	10 – 20	3 – 4	

Ganzer Tag:

Die Miete des Busses für einen Tag beinhaltet eine Miet-Dauer von 8 Stunden.

Anzahl Gruppen	Dauer pro Gruppen-Block	Teilnehmer pro Tag	Anzahl beübter Szenarien pro Gruppe	Preis CHF
2	Je 4 Std.	5 – 10	6 – 9	4'100.00
3	Je 2.5 Std.	15 – 30	4 – 6	
4	Je 2 Std.	20 – 50	3 – 4	

Zusatz-Stunden

Die Miete des Busses beinhaltet die angegebenen Stunden, weitere können hinzugebucht werden:

Weitere Stunden	Preis CHF
Pro zusätzlicher Stunde	275.00

Zusätzliche Arbeitsplätze

Die Miete des Busses beinhaltet 5 Arbeitsplätze, weitere können hinzugemietet werden:

Weitere Arbeitsplätze 1-3	Preis CHF
Pro zusätzlichem Arbeitsplatz	350.00

Preise sind gültig ab Feb. 2023 und gelten inkl. Vorbesprechung, Anfahrt, Operator-Personal und Spesen. Änderungen vorbehalten, es gelten immer die aktuellen Preise auf unserer Website unter www.conet.ch. Bei Distanzen über 100 km ab Niederurnen zusätzliche Kosten von CHF 250.-, ab 200 km CHF 450.-. Bei mehrtägigen Einsätzen erstellen wir gerne eine Offerte.

Ihre Bestellung:

	Besteller	Rechnungsadresse
Organisation		
Name/Vorname		
Adresse		
PLZ/Ort		
Tel-Nr./Mobile		
E-Mail		
Gewünschtes Datum		
Hiermit bestellen wir:	<input type="checkbox"/> Abend <input type="checkbox"/> halber Tag (<input type="checkbox"/> Vormittag / <input type="checkbox"/> Nachmittag) <input type="checkbox"/> ganzer Tag	
Ort, Datum		Unterschrift
Bemerkungen		

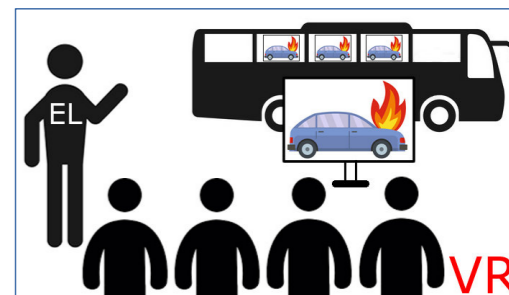
Taktik-Simulator-Bus

Die virtuelle Plattform für realitätsnahes Einsatzleiter-Training bei Ihnen vor Ort



Effizientes Taktik-Training

- Lagebeurteilung
- Schadenplatz-Organisation
- Entschlussfassung
- Einsatzführung
- Team- und Kommunikations-Training
- Nachbesprechung



Vielfältige Simulations- und Verhaltenstrainings von Organisations- und Chaos-Phasen für

- Feuerwehr
- Sanität
- Polizei

CoNeT



Taktik-Simulator-Bus virtuelle Gefahren – reale Lernerfolge

So funktioniert der Taktik-Simulator-Bus

Der Einsatzleiter und mehrere Funktions-Träger arbeiten an ihren Arbeitsplätzen mit Grossbildschirmen die ihnen zugeteilten Aufgaben ab. Sie bewegen mit dem Joystick Fahrzeuge und Einsatz-Personen durch die Organisations- und Chaos-Phase virtueller Einsatz-Situationen aus dem Alltag von Rettungs- und Einsatzkräften.

Ihre Vorteile mit Taktik-Simulator-Bus

- Echtes Stresstraining "wie wenn es brennt"
- Anspruchsvolles, vielfältiges Einsatzleiter-Training
- Einsätze in der Gruppe systematisch bearbeiten
- Mehrere Teams üben simulierte, alltägliche und "besondere" Einsätze
- Als Gruppe unter Druck routiniert funktionieren
- Situationsgerechte Informations-Beschaffung üben
- Zielführenden, kurzen Führungs- und Kommunikations-Stil trainieren
- Ihre Teams funktionieren besser



«Zu Beginn war ich sehr skeptisch - nach den erfolgreichen Übungen sind die Teilnehmer und ich von den realistischen und lehrreichen Trainingsmöglichkeiten mit dem Taktik-Simulator begeistert»

Oberst Werner Stampfli
Leiter Feuerwehr-Inspektorat beider Basel

Übungs-Vorbereitung:

- Besprechung der Abläufe und der Örtlichkeit mit dem Übungsleiter oder Instruktor des Kunden
- passend zum Lernziel und zu den Teilnehmern wird aus einem Katalog von verschiedensten Szenarien mit unterschiedlichsten Einsatz-Aufgaben der Übungsablauf zusammengestellt
- evtl. Einbau von weiteren «Herausforderungen» oder Anpassung an die Ausrück-Ordnung

Durchführung des Trainings:

- Zuerst erfolgt eine gruppenweise Einführung ins Programm und dessen Bedienung
- Eine kurze «Joystick-Übung» hilft zur Angewöhnung an die virtuelle Realität und die Bewegung von Fahrzeugen sowie der eigenen «Figur»
- Das Simulator-Training von Einzel-Teilnehmern oder im Zweier-Team (EL/Front- oder Einsatztrupps) erfolgt in den einzelnen Kabinen / Arbeitsplätzen. Jeder Teilnehmer bearbeitet mit seiner Figur die gestellten oder befohlenen Aufgaben und ist dabei über Funk mit den anderen Teilnehmern verbunden. Der Einsatzleiter hat die aufwändigste Aufgabe, seine zugeteilten Front- oder Einsatztrupps helfen bei der Erkundung vor Ort oder bei der Ausführung von Befehlen.
- Nach jeder Übung erfolgt eine Nachbesprechung durch den lokalen Übungsleiter

Platzbedarf

Für den Bus werden ca. 7 m × 13 m benötigt, die Unterfahr-Höhe beträgt 3.9 m.
(Masse Bus: BLH: 2.55 m × 12 m × 3.85 m)

Örtlichkeit

Der Bus wird in der Regel in einer Halle oder unter einem Unterstand betrieben, Blend- oder Spiegelungs-Effekte durch Sonneneinstrahlung werden so vermieden. Grundsätzlich kann der Bus aber auch im Freien eingesetzt werden. Werden dabei aber mehr als die im Innern bestehenden 4 Arbeitsplätze eingesetzt, so wird je nach Witterung für den fünften «Aussen»-Arbeitsplatz von uns ein Zelt gestellt (Bei Wind und Regen nicht ideal). Die weiteren Arbeitsplätze werden im nahestehenden Gebäude verteilt.

Strom

Für den Betrieb wird ein 400V/16A CCE Anschluss benötigt (div. Adapter für andere Steckdosentypen vorhanden)

Gruppen

Eine Gruppe besteht aus mindestens 5, maximal 10 Teilnehmern. Diese üben an 5 Arbeitsplätzen im und vor dem Bus. Die Teilnehmer rotieren dabei in Ihren zugeteilten Chargen / Aufgaben.

Zusätzliche Arbeitsplätze

Im Standardpaket sind die im Bus bestehenden 5 Arbeitsplätze enthalten. Weitere Arbeitsplätze können hinzugemietet werden. Diese können bis zu 50m vom Bus entfernt platziert werden. (Netzwerkverbindung nötig)

