



Abend:

Die Miete des Simulators für einen Abend beinhaltet eine Miet-Dauer von 3 Stunden.

Anzahl Gruppen	Dauer pro Gruppen-Block	Teilnehmer pro Abend	Anzahl beübter Szenarien pro Teilnehmer	Preis CHF
2	1.5 Std.	6	5 - 7	2'000.00
3	1 Std.	9	4 - 5	

Halber Tag:

Die Miete des Simulators für einen halben Tag beinhaltet eine Miet-Dauer von 4 Stunden.

Anzahl Gruppen	Dauer pro Gruppen-Block	Teilnehmer pro halber Tag	Anzahl beübter Szenarien pro Teilnehmer	Preis CHF
2	2 Std.	6	6 - 10	2'400.00
4	1 Std.	12	4 - 5	

Ganzer Tag:

Die Miete des Simulators für einen Tag beinhaltet eine Miet-Dauer von 8 Stunden.

Anzahl Gruppen	Dauer pro Gruppen-Block	Teilnehmer pro Tag	Anzahl beübter Szenarien pro Teilnehmer	Preis CHF
5	1.5 Std.	15	5 - 7	3'500.00
8	1 Std.	24	4 - 5	

Preise sind gültig ab April 2023 und gelten inkl. Anfahrt und Spesen. Änderungen vorbehalten, es gelten immer die aktuellen Preise im Web unter www.conet.ch
Bei Distanzen über 100 km ab Niederurnen zusätzlich CHF 150.00, ab 200 km CHF 250.00. Bei mehrtägigen Einsätzen erstellen wir gerne eine Offerte.

Ihre Bestellung

	Besteller	Rechnungsadresse
Organisation		
Name/Vorname		
Adresse		
PLZ/Ort		
Tel-Nr./Mobile		
E-Mail		
Gewünschtes Datum		
Hiermit bestellen wir:	<input type="radio"/> Abend <input type="radio"/> halber Tag (<input type="radio"/> Vormittag / <input type="radio"/> Nachmittag) <input type="radio"/> ganzer Tag	
Ort, Datum		Unterschrift
Bemerkungen		



CoNeT
Simulation

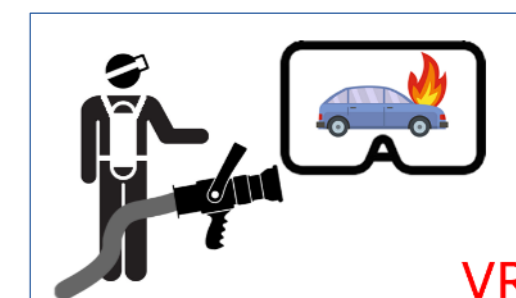
AS-Simulator

Die virtuelle Plattform für realitätsnahes Atemschutz-Training bei Ihnen vor Ort



Einzigartiges Trainings-Erlebnis dank 3D-Technik

- Haptik-Feedback-System
- Echte Hitze-Simulation durch Körper-Heiz-System
- Vielfältiges, effizientes Atemschutz-Training
- Emissionsfrei
- Ideales Verhaltens-Training für AS-Einsteiger
- Vertiefung der Rohrführer-Grundsätze



CoNeT

CoNeT GmbH | im Fennen 15 | 8867 Niederurnen | 055 622 34 35 | info@conet.ch | www.conet.ch

v23-5

Product by **FLAIM**



AS-Simulator Virtuell trainieren – real erleben

So funktioniert der AS-Simulator

Der Übungsleiter führt seinen Atemschutz-Geräteträger durch unterschiedliche Brand-Szenarien, welche auf die 3D-Brille des Übenden aufgespielt werden. Er kann dabei die Wirkung der unterschiedlichen Strahlformen, Löschmittel und Durchflussmengen realistisch demonstrieren. Der Erfolg des Trainings lässt sich z.B. an der Branddauer messen. Für einen schnellen Know How-Transfer sorgt ein Grossbildschirm, über den die anderen Gruppenmitglieder das Training beobachten und beurteilen können.

Ihre Vorteile mit dem AS-Simulator

- Gefahrlos - emissionsfrei - umweltfreundlich
- Günstige Alternative zu Brandhaus-Miete / "Echt-Feuer"
- Realitätsnahes "Echt-Feuer"-Training dank Körper-Heizweste
- Realer Strahlrohr-Rückstoss- und Zug-Widerstand, abhängig von Löschmittel und Einsatzart
- Wiederholbare Szenarien mit exakt gleichen Rahmenbedingungen
- Voll funktionelles Strahlrohr, Voll-/Sprühstrahl, Durchflussmenge-Regler
- Umstellbares Löschmittel (Wasser oder Schaum)
- Brand-Dauer abhängig von Teilnehmer-Lösch-Taktik und Löschmittel-Menge
- Abwechslungsreiches Portfolio mit über 70 Brand-Situationen
- In eigener Brandschutz-Kleidung einsetzbar



«In dieser Ausbildungsmethode sehen wir grosses Potenzial. Besonders für Atemschutz-Einsteiger verkürzt sich die "reale" Lernphase, ohne dass Übungsleiter und Übende einer Gefahr ausgesetzt werden.»

Oberstlt Christian Flütsch
Feuerwehr-Bezirks-Inspektor Kt. Graubünden

Ablauf einer Übung

Vorbereitung:

- Besprechung der Abläufe und der Örtlichkeit mit dem Übungsleiter oder Instruktor des Kunden
- passend zum Lernziel und zu den Teilnehmern wird aus einem Katalog von verschiedensten Szenarien mit unterschiedlichsten Einsatz-Aufgaben der Übungsablauf zusammengestellt

Durchführung des Trainings:

- Aufbau und Inbetriebnahme an Ort durch CoNeT, anschliessend Instruktion des lokalen Übungsleiters für Mithilfe, Übungsstellung und Auswertung
- Die Teilnehmer werden nach kurzer Einführung sofort mit der ersten Übung konfrontiert. Die Bedienung wird beim ersten Teilnehmer instruiert, danach ist ein zügiger Wechsel zwischen den Teilnehmern vorgesehen
- Das Simulator-Training von Einzelteilnehmern erfolgt auf einem freien Platz (Lauf-Bewegungen des Teilnehmers), über einen Monitor lässt sich der Einsatz durch die anderen Teilnehmer mitverfolgen
- Nach jeder Übung erfolgt eine Nachbesprechung durch den lokalen Übungsleiter

Platzbedarf

Für den Simulator mit "Trainingsfläche" werden ca. 6m x 5m benötigt.

Örtlichkeit

Der AS-Simulator wird in der Regel in einer Halle oder einem grossen Raum betrieben, ein "Aussen-Einsatz" ist nicht vorgesehen.

Stromanschluss

Für den Betrieb werden folgende Anschlüsse benötigt:

Betrieb EDV:	
230V/16A CCE	230V/10A T12
	

Gruppen

In der Regel übt eine Gruppe mit ca. 3 Teilnehmern jeweils gemeinsam ca. 1 Std. Dabei können durch jeden Teilnehmer ca. 3 - 4 Szenarien bearbeitet werden. Die übrigen Teilnehmer können die Szenarien mitverfolgen und am Schluss auf Wunsch kommentieren.